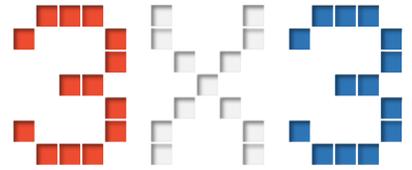


A TOURNAMENT CARD GAME



v 1.1



RULES

ENGLISH

Copyright Disclaimer

The game is offered for free as "fan art" and no profit is generated from it. It may also be known to some as "Skystones" from the game "Skylanders". The characters used are the property of their respective companies: Nintendo Co. Ltd, Activision Publishing Inc, Microsoft Corporation, The Walt Disney Corporation, etc.

Game Rules

Preliminary

First, the 3x3 game board is placed in the center of the table. Then the character cards are shuffled and divided between the two players. Each player chooses 5 character cards with which he wants to play and takes them into his hand. The remaining cards are placed in a pile on the player's side. The characters have a specific number of attack points on the edges (▶). The total sum of all attack points of the 5 chosen characters must not be higher than 20.

Game

The game is played alternately. The starting player plays any character card from his hand and places it on an empty space. The character card may not be turned, i.e. the character must always be shown upright. Then he places one of his player chips on it. After that, the second player takes his turn, and so on. If two character cards border each other after a turn and the card just played has more attack points (▶) on that border, then the opponent's character card is taken over. This means that the opposing player's chip is replaced by one of his own. Only the currently played card can take over an opponent's card. If it has less attack points than the adjacent card, nothing happens. It can also happen that a placed card beats two or more opposing character cards.

End of a round

If the 3x3 field is full, the player with the most player chips on the character cards wins the round and get one point. The character cards on the board are now put aside in a discard pile. The loser starts the next round. To do this, each player again draws any 5 cards from his unused deck into his hand.

End of the game

The game continues until the players are no longer able to draw 5 cards from their piles. Whoever has won more rounds is the winner of the game.

Extended variant: Special fields

The special fields are shuffled as needed. A card is drawn from it and placed on the corresponding square on the game board. Thus, the game fields on the plan are no longer just empty. It can happen that a field is blocked or an elementary field only allows certain character cards that have the same element.



Fire



Earth



Electro

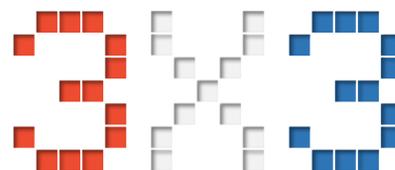


Water



Air

ANLEITUNG



DEUTSCH / GERMAN

Copyright Erklärung

Das Spiel wird kostenlos als „Fan-Art“ angeboten und es wird keinerlei Gewinn daraus erzeugt. Es ist Einigen vielleicht auch als „Himmelssteine“ aus dem Spiel „Skylanders“ bekannt. Die verwendeten Charaktere sind Eigentum der jeweiligen Firmen: Nintendo Co. Ltd., Activision Publishing Inc., Microsoft Corporation, The Walt Disney Corporation, etc.

Regeln

Vorbereitung

Zunächst wird das 3x3 große Spielfeld in der Mitte des Tisches aufgelegt. Danach werden die Charakterkarten gemischt und auf die beiden Spieler aufgeteilt. Daraus wählt jeder Spieler 5 Charakterkarten aus mit denen er beim Spiel antreten möchte und nimmt sie in die Hand. Die übrigen Karten werden auf einem Stapel beim Spieler abgelegt.

Aber Achtung! Die Figuren haben an den Rändern eine spezifische Anzahl an Angriffspunkten (▶). Die Gesamtsumme aller Angriffspunkte der 5 gewählten Figuren darf nicht höher als 20 sein.

Spiel

Gespielt wird abwechselnd. Der Startspieler spielt eine beliebige Charakterkarte aus seiner Hand aus und legt sie auf ein freies Feld. Die Charakterkarte darf dabei nicht gedreht werden, d.h. der Charakter muss immer aufrecht abgebildet sein. Dann legt er einen seiner Spielerchips darauf. Danach kommt der zweite Spieler an die Reihe, usw.

Grenzen nach einem Zug zwei Charakterkarten aneinander und besitzt die gerade gespielte Karte mehr Angriffspunkte (▶) auf der aneinanderliegenden Kante, dann wird die gegnerische Charakterkarte übernommen. D.h. der gegnerische Spielerchip wird durch einen eigenen Chip getauscht. Eine gegnerische Karte übernehmen kann immer nur die gerade gespielte Karte. Hat sie weniger Angriffspunkte als die angrenzende Karte passiert nichts. Es kann auch vorkommen, dass eine gelegte Karte zwei oder mehr gegnerische Charakterkarten schlägt.

Ende einer Runde

Ist das 3x3-Feld voll, gewinnt der Spieler mit den meisten Spielerchips auf den Charakterkarten die Runde und bekommt einen Punkt. Die Charakterkarten auf dem Spielfeld werden nun auf einem Ablagestapel beiseite gelegt. Der Verlierer beginnt die nächste Runde. Dazu zieht jeder Spieler wieder 5 beliebige Karten aus seinem noch nicht benutzen Kartenstapel in die Hand.

Ende des Spiels

Das Spiel geht so lange bis es den Spielern nicht mehr möglich ist 5 Karten von ihren Stapeln zu ziehen. Wer mehr Runden gewonnen hat ist der Sieger des Spieles.

Erweiterte Variante: Sonderfelder

Die Sonderfelder werden bei Bedarf gemischt. Daraus wird eine Karte gezogen und auf das entsprechende Feld auf dem Spielplan angelegt.

Somit sind die Spielfelder am Plan nicht mehr nur leer. Es kann vorkommen, dass ein Feld blockiert ist oder ein Elementar-Feld nur bestimmte Charakterkarten, welche das selbe Element besitzen, zulässt.



Feuer



Erde



Elektro

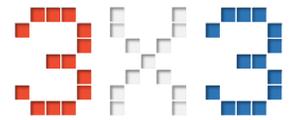


Wasser



Luft

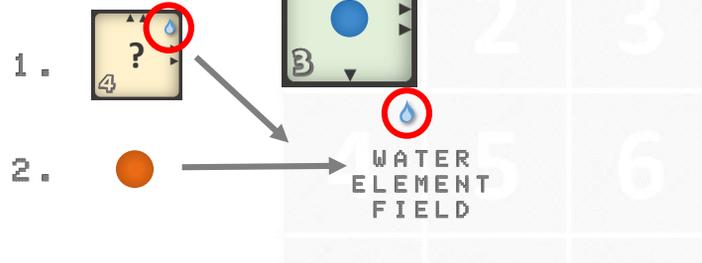
GAMEPLAY



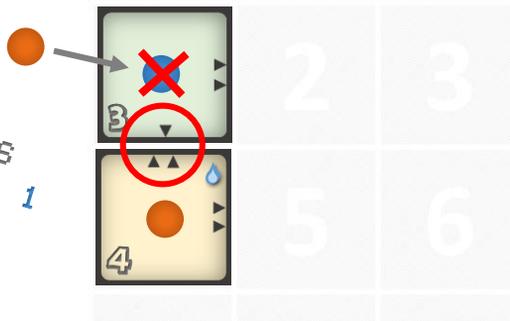
PLAYER 1:



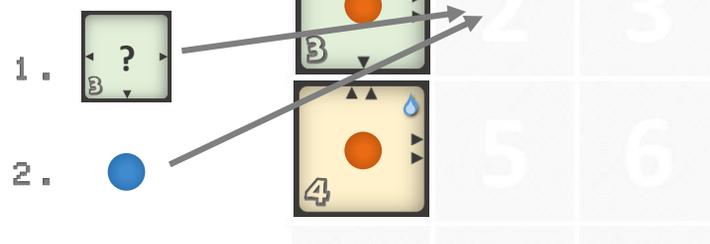
PLAYER 2:



PLAYER 2 TAKES
POINT OF PLAYER 1

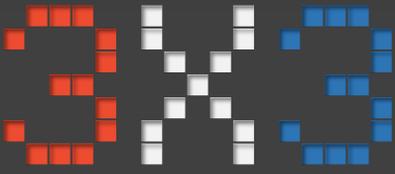


PLAYER 1:



PLAYER 1 CAN NOT
BEAT PLAYER 2





TOURNAMENT GAME

1

2

3

4

5

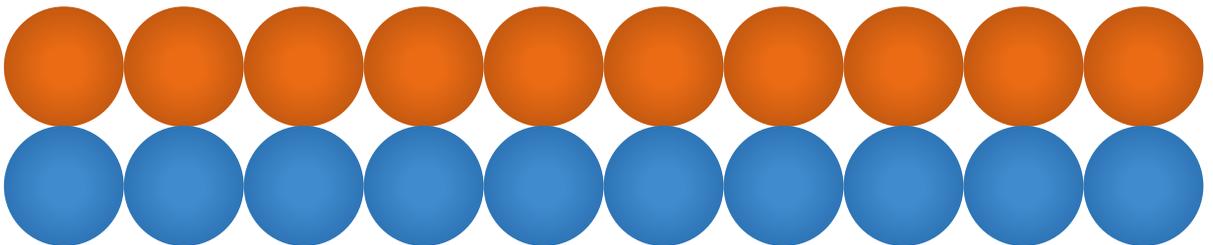
6

7

8

9

MADE WITH ♥ FRESHKIWI.NET



Player markers, please cut out separately / Spielerchips, bitte getrennt ausschneiden



Special fields: cut out separately
Sonderfelder: getrennt ausschneiden

2



Fire icon

Pokeball icon

3



Fire icon

Pokeball icon

4



Fire icon

Pokeball icon

1



Normal icon

Pokeball icon

3



Normal icon

Pokeball icon

2



Normal icon

Pokeball icon

3



Electric icon

Pokeball icon

4



Electric icon

Pokeball icon

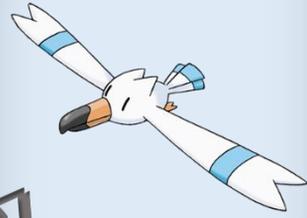
2



Electric icon

Pokeball icon

1



Normal icon

Pokeball icon

5



Normal icon

Pokeball icon

1



Normal icon

Pokeball icon

2



Water icon

Pokeball icon

3



Water icon

Pokeball icon

1



Water icon

Pokeball icon

2



Fire

Pokeball

3



Fire

Pokeball

5



Fire

Pokeball

2



Fire

Pokeball

3



Fire

Pokeball

2



Fire

Pokeball

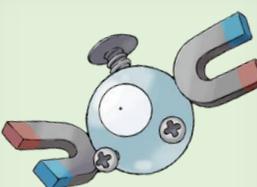
5



Electric

Pokeball

4



Electric

Pokeball

2



Electric

Pokeball

2



Electric

Pokeball

5



Electric

Pokeball

1



Electric

Pokeball

3



Water

Pokeball

6



Water

Pokeball

3



Water

Pokeball

2



Fire

Pokeball

5



Fire

Pokeball

4



Fire

Pokeball

5



Grass

Pokeball

6



Grass

Pokeball

4



Grass

Pokeball

2



Electric

Pokeball

4



Electric

Pokeball

3



Electric

Pokeball

3



Flying

Pokeball

5



Flying

Pokeball

4



Flying

Pokeball

2



Water

Pokeball

6



Water

Pokeball

1



Water

Pokeball

MORE THEMED CARDS COMING SOON



FRESHKIWI.NET